

Regulamin konkursu

„Rozwiąż quiz i wygraj dodatek do The Sims 4”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Niniejszy Regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Konkurs pod nazwą „Rozwiąż quiz i wygraj dodatek do The Sims 4”. Przedmiotem Konkursu jest nagrodzenie osób, które odpowiedziały na pytanie konkursowe, tj. „Gdybyś mógł zmienić losy jednej książkowej postaci w swojej rozgrywce The Sims 4, to kogo byś wybrał? Może Katniss Everdeen wybrałaby inaczej? A może w świecie stworzonym przez Rowling to zło postawiłoby na swoim? Co z panią Bovary? Puśćcie wodze fantazji i kto wie? Może tak Was to zainspiruje, że spróbujecie swoich sił?” nie przekraczając 1500 znaków ze spacjami.

§2

Organizatorem konkursu jest LubimyCzytać.pl (Lubimyczytać.pl Sp. z o.o. ul. Słowackiego 45, 60-521 Poznań). Fundatorem nagród jest Lubimyczytać z siedzibą w Poznaniu (60-521), przy ul. Słowackiego 45. wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Poznania pod numerem KRS: 0000380143, NIP: 9721224450 .

§3

Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i animowany na stronie portalu LubimCzytać.pl. Konkurs trwa od 13 grudnia 2024 roku do 27 grudnia 2024 roku do godziny 23:59.

II. UCZESTNICY KONKURSU

§1

Uczestnikami Konkursu mogą być osoby posiadające pełną zdolność do czynności prawnych lub są osobami posiadającymi ograniczoną zdolność do czynności prawnych, której przedstawiciel ustawowy (rodzic lub opiekun prawny) wyraził zgodę na udział w Konkursie.

§2

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z Organizatorem Konkursu oraz członkowie rodzin wskazanych osób, do drugiego stopnia pokrewieństwa.

§3

Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez wyłonionych laureatów Konkursu będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi laureatom otrzymanie nagród.

§4

Uczestnik konkursu ma prawo do dostępu do podanych przez siebie danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych. Niemniej każda zmiana podanych danych może opóźnić, uniemożliwić przesłanie nagrody (szczególnie w przypadku żądania ich usunięcia przed zrealizowaniem wysyłki), a także wygenerować dodatkowe koszty wysyłki, które ponieść będzie musiał Laureat odpowiedzialny za zmianę danych do wysyłki nagród.

III. ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

§1

Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwają Osoby Odpowiedzialne powołane przez Organizatora (zwane w dalszej części niniejszego regulaminu również „Moderatorami”).

§2

Nagrodzone zostanie 5 osób, które zostaną wyłonione przez jury jako autorzy najciekawszych odpowiedzi na pytanie konkursowe: „Gdybyś mógł zmienić losy jednej książkowej postaci w swojej rozgrywce The Sims 4, to kogo byś wybrał? Może Katniss Everdeen wybrałaby inaczej? A może w świecie stworzonym przez Rowling to zło postawiłoby na swoim? Co z panią Bovary? Puśćcie wodze fantazji i kto wie? Może tak Was to zainspiruje, że spróbowujecie swoich sił?”

Nagrodzone osoby otrzymają po jednym wybranym przez siebie dodatku do gry The Sims 4 w formie elektronicznego kodu do wykorzystania. Wartości pakietu nie przekracza 250 złotych.

§3

Aby przystąpić do Konkursu, należy zapoznać się z Regulaminem Konkursu.

§4

Zgłoszenie do Konkursu nie może zawierać obraźliwych zwrotów, przekleństw ani w inny sposób naruszać przepisów polskiego prawa.

§5

Zadaniem postawionym przed uczestnikami Konkursu jest:

Napisanie liczącej maksymalnie 1500 znaków wypowiedzi, odpowiadającej na pytanie konkursowe: „Gdybyś mógł zmienić losy jednej książkowej postaci w swojej rozgrywce The Sims 4, to kogo byś wybrał? Może Katniss Everdeen wybrałaby inaczej? A może w świecie stworzonym przez Rowling to zło postawiłoby na swoim? Co z panią Bovary? Puśćcie wodze fantazji i kto wie? Może tak Was to zainspiruje, że spróbowujecie swoich sił?”

§6

Każdy użytkownik może zgłosić tylko jedną pracę.

§7

Wysyłając swoje zgłoszenie, Uczestnik oświadcza i potwierdza, że przesłane przez niego opowiadanie jest jego dziełem oraz że przysługują mu do niej autorskie prawa majątkowe i osobiste, w tym prawo

do wysyłania go na Konkurs oraz, że jego praca konkursowa nie narusza innych przepisów polskiego prawa.

§8

Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do 10 stycznia 2025 roku. Organizator skontaktuje się z laureatami niezwłocznie po rozstrzygnięciu konkursu.

§9

Uczestnik wskazany przez jury jako zwycięzca Konkursu zostanie poproszony o podanie danych osobowych, w tym numeru telefonu oraz adresu dostarczenia przesyłki z nagrodą.

§10

Adres i numer telefonu zwycięzcy powinien zostać nadesłany do dwóch tygodni od daty ogłoszenia wyników konkursu. Po tym terminie administracja lubimyczytac.pl dopuszcza wybór kolejnego laureata lub nieprzyznanie nagrody.

IV. NAGRODY

§1

W konkursie przewidziano następujące nagrody:

Dowolnie wybrany przez Zwycięzcę dodatek do gry The Sims 4 w formie elektronicznego kodu.

§2

Organizator Konkursu ma prawo w trakcie jego trwania do zmiany oferowanej nagrody na nagrodę o zbliżonych cechach i wartości.

§3

Za wysyłkę nagród elektronicznych odpowiada Lubimyczytać z siedzibą w (60-521) Poznaniu przy ul. Słowackiego 45 NIP: 972-122-44-50., REGON: 301655478. Po rozstrzygnięciu konkursu Organizator prześle nagrody do wysyłki.

§4

Wartość wygranych konkursach z dziedziny nauki, kultury, sztuki, dziennikarstwa i sportu są zwolnione z podatku dochodowego na podstawie art. 21 ust.1 pkt 68 ustawy o podatku od osób fizycznych z 26.07.1991 z późn. zm.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§1

Uczestnik oświadcza, że przysługują mu autorskie prawa osobiste i majątkowe do wszystkich zgłoszonych do Konkursu zgłoszeń i prawa te nie są obciążone prawami osób trzecich oraz jest uprawniony do rozporządzania nimi w zakresie i celu opisanym w ust.1.

§2

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe w trakcie przesyłania materiałów konkursowych, w szczególności za problemy z łączem internetowym.

§3

W przypadku naruszenia Regulaminu, osoby odpowiedzialne powołane przez Organizatora mogą wykluczyć Uczestnika na każdym etapie Konkursu bez podania przyczyny.

§4

W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

§5

Zgłoszenie się do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków zapisanych w niniejszym Regulaminie.

§6

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Konkursu.